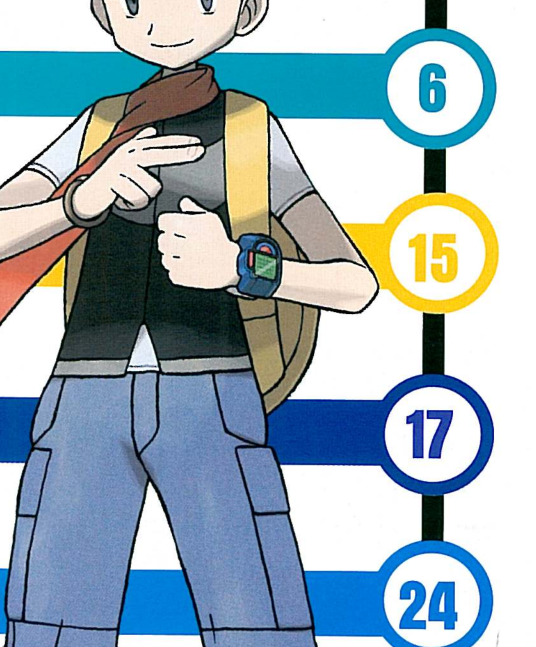

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 88
Nintendo Acción
GUÍA RANGER
¡No te pierdas el último capítulo de nuestra guía!
[3ª] ENTREGA
¡GUÍA DE RECORRIDO!
POKéMON PERLA Y DIAMANTE
PRIMER CONTACTO
POKéMON BATTLE REVOLUTION
¡Te contamos todos los detalles sobre el gran desafío Pokémon!
¡Póster doble de Pokémon Perla y Diamante!



PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

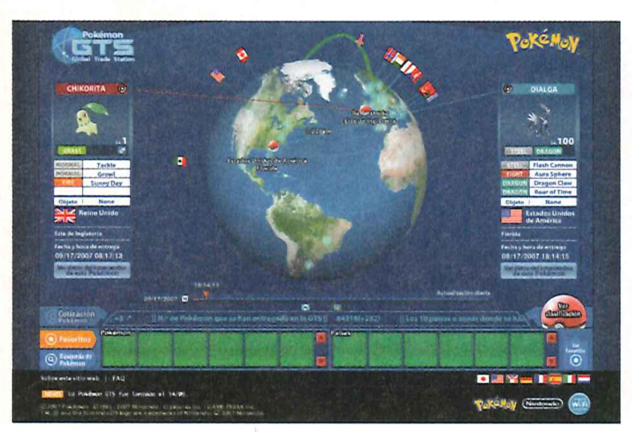
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

¡TE DESCUBRIMOS LA NUEVA WEB POKéMON!

¡Llega el intercambio global de Pokémon!



En la nueva web puedes rotar el globo interactivo para investigar la actividad de intercambio de Pokémon en cualquier lugar del mundo.



El GTS también te permite acceder a las listas de los 50 Pokémon más intercambiados en cada país o de los 50 Pokémon más deseados.

¡Sácale el máximo partido a tu conexión Wi-Fi y conéctate a www.pokemon-gts.net para intercambiar Pokémon de Perla y Diamante con entrenadores de todo el mundo!

Quieres saber cuál es el Pokémon más buscado del mundo? ¿Conseguir a ese Mew que tanto se te resiste? Ahora, con el nuevo **Global Trading Station (GTS)** podrás intercambiar Pokémon de Perla y Diamante con cualquier entrenador del planeta.

¿Quién intercambia más?

Quédate con estas siglas, GTS, porque es el nombre de la web que más vas a visitar a partir de este momento. Sí, entrenador, porque en esta página no sólo vas a intercambiar Pokémon sino que además podrás conocer datos tan curiosos como **el Pokémon más buscado en un país**, qué país intercambia más Pokémon o cuántos suben cada día al GTS. El manejo será a través de un mapamundi interactivo. Tocando en cada uno de los países verás su lenguaje, capital, población y hasta los saludos coloquiales. Un poco de cultura no viene mal.

GTS será además una herramienta imprescindible para completar tu Pokédex. Si pinchas en la imagen de un Pokémon, podrás ver nombre, tipo, movimientos aprendidos y la hora, el día y el país en el que ha sido depositado. De esta forma puede que ese Pokémon que tanto buscas, te lo pueda pasar un entrenador japonés, italiano... o de cualquier parte del globo.



Lo que debes saber:

- **¿Qué es?** Global Trading Station es una web (www.pokemon-gts.net) para intercambiar Pokémon de Perla y Diamante
- **¿Cómo?** Con tu DS conectada a través de Wi-Fi online.
- **¿Con quién?** Con entrenadores de todo el mundo.
- **Extras:** Ofrece estadísticas y datos útiles sobre los hábitos de intercambio de Pokémon en cada país.



¡YA LO HEMOS JUGADO! ¡Y CÓMO FLIPA!

«BATTLE REVOLUTION» REVOLUCIONARÁ Wii

Los combates Pokémon llegan a la nueva generación con opciones Wi-Fi, complementos para personalizar a los entrenadores y unos graficazos que ya quisiera Porygon.

Ha llegado a nuestras manos el juegazo que todos estábamos esperando, «**Pokémon Battle Revolution**» y, como su propio nombre indica, ha revolucionado el mundo Pokémon. ¿Recordáis los «**Pokémon Stadium**» de N64? Pues este sigue las mismas pautas pero **elevadas a la potencia de Wii**. Es decir, que por un lado tenemos decenas de divertidísimos combates Pokémon y por otro control Wii, conexión con Perla y Diamante, combates Wi-Fi...

¿'Poké' es todo tan bonito?

Pues fácil, porque esto es la Wii y eso se nota nada más poner el juego y encender la consola. Los entrenadores y los Pokémon lucen un aspecto la mar de chulo, pero lo mejor son los **ataques especiales**, con unos efectos de luz y color que nos han dejado con los ojos como platos. Ni el vaguete de Snorlax podría cerrarlos ante semejante espectáculo.

Al inicio podemos elegir entre nuestros Pokémon importados desde Perla/Diamante y **grupos de seis Pokémon ya predeterminados**. Escogemos una de las dos opciones y nos lanzamos a la aventura en **Poketopia**, una ciudad llena de entrenadores dispuestos a retarnos. ¿Quieren pelea? Pues que se preparen, porque vamos a luchar y vamos a ganar, que es la única forma de conseguir **nuevos Pokémon y Poké-cupones**. Después, cuando nos hemos forrado de



▲ Los efectos de luz y color de los ataques son geniales y los Pokémon tienen un acabado chulísimo. ¡Puro espectáculo!



▲ Gracias al modo Wi-fi podemos demostrarle al mundo que somos los mejores entrenadores sin movernos de casita.



▲ Pasa tus Pokémon de Perla y Diamante a Wii y juega con ellos.

«Battle Revolution» tendrá las mejores batallas Pokémon de la historia

billetitos de esos... pues nos vamos de tiendas, a **comprar objetos para los combates** y **complementos para tu entrenador**. ¡Que si, que le puedes poner un sombrerito de ala ancha y gafas a la última!

Para controlarlo todo utilizamos el mando de la Wii a modo de puntero, una forma sencillísima y muy útil de movernos por los menús. Aunque también podemos utilizar la Nintendo DS como un mando de control clásico.

Pero lo mejor de todo son los **combates Wi-Fi**. Ahora podemos retar a cualquier colega por muy lejos que esté. ¡Mira! ¡Ha sacado a Infernape! Pues nada, nosotros utilizamos a Gyarados para darle un buen bañito a su Pokémon Fuego.

Los puntos importantes

Lo principal en «Battle Revolution» son las batallas, pero hay más opciones que no debes perderte de vista.

- **Elección de equipo:** Podemos usar nuestros Pokémon de DS o bien equipos predeterminados que iremos mejorando a medida que ganemos.



- **Personalización:** Con los Poké-cupones que conseguimos tras cada victoria, compramos ítems y complementos para el entrenador.



- **Poketopia:** Esta ciudad es el escenario del juego. Está llena de entrenadores y campos de batalla.



- **Posibilidades de batalla:** Controlar los menús con el mando de Wii o con la Nintendo DS, batallas de 2 Pokémon contra 2 y por equipos, y modo Wi-fi para luchar a distancia.





☑ Paso a paso, descubre el mundo de Sinnoh

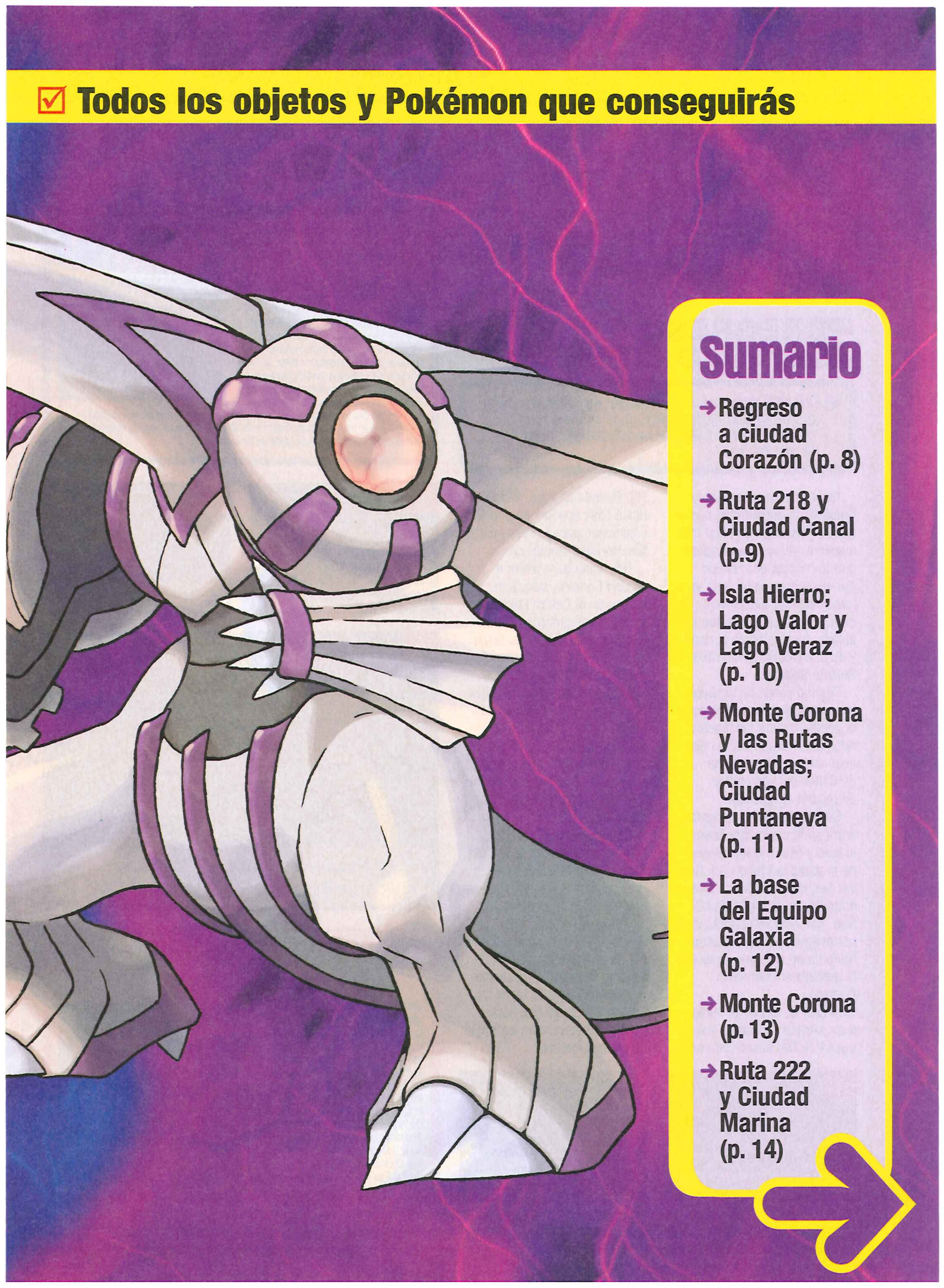


Guía de recorrido

POKéMON PERLA & DIAMANTE

Con esta tercera entrega vamos a dar un buen acelerón, así que prepárate. Conseguiremos las cuatro medallas que nos quedan, acabaremos con los planes del Equipo Galaxia, salvaremos del desastre a la región de Sinnoh y pondremos rumbo a la Liga Pokémon.

☑ Todos los objetos y Pokémon que conseguirás



Sumario

¡A POR LA MEDALLA RELIQUIA!

2 REGRESO A CIUDAD CORAZÓN

OBJETOS: • Pueblo Caelestis: **MO03** (Surf), **MO01** (Corte), **RELOJ ANALÓGICO** (función Poké-reloj).
• Ciudad Corazón: **MEDALLA RELIQUIA, MT65** (Garra Umbría).

Nada más llegar a Pueblo Caelestis te encontrarás con el Centro Pokémon. Un poco más adelante, verás a una anciana que te contará que un tipo que parece un astronauta va a hacer explotar una bomba [1]. Baja por las escaleras que hay al lado, camina hacia el norte y da una lección al malvado Recluta Galaxia.

Cuando ganes el combate, la anciana que viste al llegar al pueblo te dará las gracias. Además, te darás cuenta que esta anciana es la abuela de Cintia, así que podrás entregarle el Talismán.

Cuando termines de hablar, entra en la cueva que tienes al lado y examina los dibujos de la pared del fondo [2]. Una vez hecho, la abuela de Cintia entrará y te entregará la MO Surf. Con esta MO podrás viajar por el agua, pero para usarla fuera de un combate necesitas la medalla del Gimnasio Corazón.

Al salir de la cueva, verás a un extraño personaje con el que ya te has encontrado antes [3]. Cuando se vaya, entra en la única casa que hay en el pueblo y consigue para tu Poké-reloj la función Reloj-Analógico.

Usa Vuelo para volver a Ciudad Corazón, sana a tu equipo en el Centro Pokémon y dirígete al gimnasio. Dentro del gimnasio, si quieres llegar hasta la líder Fantina, tendrás que leer los carteles y hacer algunas cuentas muy sencillas [4]. Fíjate que la posición de la respuesta correcta te dirá cual es la puerta por la que debes entrar (por ejemplo, si la respuesta es la tercera, tendrás que entrar por la puerta de la derecha).

Cuando venzas a la líder Fantina conseguirás la Medalla Reliquia y la MT65 (Garra Umbría), con la que podrás usar Surf fuera de un combate.

Tras ganar la Medalla Reliquia, volverás a ver a Cintia [5]. Te dará las gracias por llevar el Talismán a su abuela y te aconsejará que vayas a Ciudad Canal, así que hazle caso y prepárate para conseguir una nueva medalla.





LÍDER DE GIMNASIO

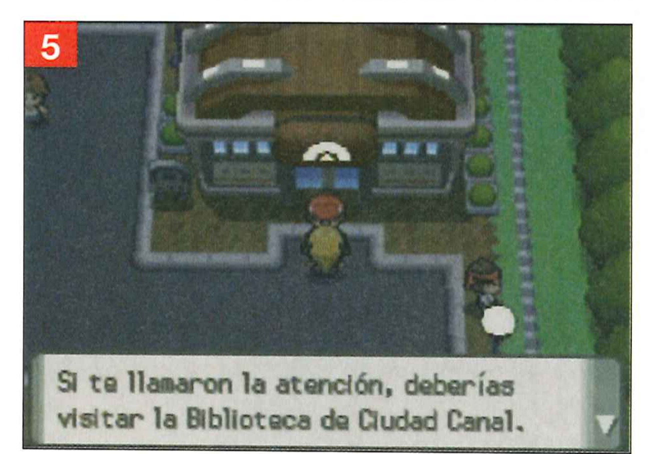
Fantina



El equipo de Fantina lo forman un Drifblim (Fantasma/Volador) de nivel 32, un Mismagius de nivel 36 (Fantasma) y un Gengar de nivel 34 (Fantasma/Veneno). Los Pokémon de Fantina son de tipo Fantasma lo que les hace inmunes a los ataques de tipo Normal o Lucha. Lo ideal es que uses ataques de tipo Siniestro o Fantasma, pero si no dispones de ellos, usa los ataques físicos más poderosos que tengas (los identificarás por el símbolo rojo que tienen en el apartado Categ.) Al derrotar a Fantina recibirás la Medalla Reliquia, una medalla con la que podrás usar la MO Surf fuera de un combate.







DATE UN GARBEO

La Forja de Fuego



Gracias a la Medalla Reliquia puedes usar Surf fuera de un combate y eso significa que puedes acceder a nuevas zonas. Por ejemplo, si vas a Pueblo Aromaflor, entras en la Ruta 205 y haces Surf rumbo al norte, acabarás llegando a un lugar llamado Forja Fuego. Entra, resuelve el laberinto para llegar al centro de la sala y habla con el Sr. Fuego. Recibirás una Piedra Fuego y si te fijas, justo al lado verás una Poké Ball que contiene la MT35 o Lanzallamas. Si tienes un buen Pokémon de tipo Fuego, esta MT te vendrá de perlas para que nadie te plante cara en los combates.

¡A POR LA MEDALLA MINA!





1 RUTA 218 Y CIUDAD CANAL

OBJETOS: • Ruta 218: **MIEL, BAYA SAFRE, BAYA CAQUIC, BAYA HIGOG, BAYA PINIA** (x2). • Ciudad Canal: **MT48** (Intercambio), **MEDALLA MINA**, **MT91** (Foco Resol.).

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 218: **FLOATZEL** (Agua), **GASTRODON** (Agua/Tierra), **GLAMEOW** (Normal, sólo en Perla), **MR. MIME** (Psíquico, sólo en Diamante), **PELIPPER** (Agua/Volador), **TENTACOOL** (Agua/Veneno), **SHELLOS** (Agua), **TENTACRUEL** (Agua/Veneno), **WINGULL** (Agua/Volador)



Tu siguiente destino está en Ciudad Canal. Para ir allí tienes que volar hasta Ciudad Jubileo, salir por el noroeste y entrar en la Ruta 218. Una vez en la ruta, usa Surf [1] y luego pon rumbo dirección oeste.

Cuando llegues a tierra firme puedes explorar la zona de hierba y capturar algunos Pokémon [2] o acceder haciendo Surf a otra zona en la que encontrarás dos pescadores [3]. Cuando termines de explorar la ruta, pon rumbo al oeste.

En el edificio de acceso a Ciudad Canal te encontrarás con un ayudante del Profesor Serbal que actualizará tu Pokédex [4]. A continuación, entra en Ciudad Canal y habla con la gente de la primera casa que veas y te harás con la MT48 (Intercambio).

Camina rumbo norte y entra en la casa que hay junto a la tienda. Dentro te encontrarás con el Quita-movimientos, un señor que te ayudará a que cualquier Pokémon olvide cualquier movimiento.

A la izquierda del Centro Pokémon verás un puente. Cuando intentes cruzarlo, tu colega de Pueblo Hojaverde te detendrá y tendrás que afrontar un duro combate Pokémon [5]. Tras vencerle, termina de cruzar el puente y verás que te encuentras junto al gimnasio.

Dentro del gimnasio tendrás que resolver un puzzle un pelín complicado. Para echarte una mano, te diremos que la planta baja debes pisar la baldosa que hay más a la derecha. A continuación, si sigues pisando las baldosas que te encuentres en el único camino posible, acabarás frente al líder Acerón. Una vez derrotes a Acerón recibirás la Medalla Mina y la MT91 (Foco Respl.) [6].

LÍDER DE GIMNASIO

Acerón



El equipo de Acerón lo forman un Bronzor (Acero/Psíquico) de nivel 36, Bastiodon (Roca/Acero) de nivel 39 y un Steelix (Acero/Tierra) de nivel 36. Los Pokémon de Acerón son de tipo Acero, aunque también pertenecen a otro tipo, así que hay que tener cuidado. Contra Bronzor usa ataques de tipo Fuego o Tierra; contra Bastiodon, los de tipo Lucha o Tierra; y contra Steelix, los de tipo Fuego, Lucha o Tierra. Al derrotar a Acerón obtendrás la Medalla Mina. Gracias a esta medalla podrás usar la MO Fuerza fuera de un combate y además, cualquier Pokémon de hasta Nivel 70 te obedecerá sin rechistar.







¡A POR LA MEDALLA CARÁMBANO!

1 ISLA HIERRO

OBJETOS: • Isla Hierro: **BOLA FÉRREA, CUERDA HUIDA, SUPERREPEL, ÉTER MÁX., MT23** (Cola Férrea) **ULTRABAL, MÁX. POCIÓN, MÁS PS, IMÁN, PIEDRA DÍA**

¡HAZTE CON TODOS!: • Isla Hierro: **GEODUDE** (Roca/Tierra), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **GOLBAT** (Veneno/Volador), **FINNEON** (Agua), **LUMINEON** (Agua), **ONIX** (Roca/Tierra), **PELIPPER** (Agua/Volador), **RIOLU** (Lucha, saldrá del Huevo que te entregará Quinoa), **TENTACOOL** (Agua/Veneno), **STEELIX** (Acero/Tierra), **WINGULL** (Agua/Volador), **ZUBAT** (Veneno/Volador)

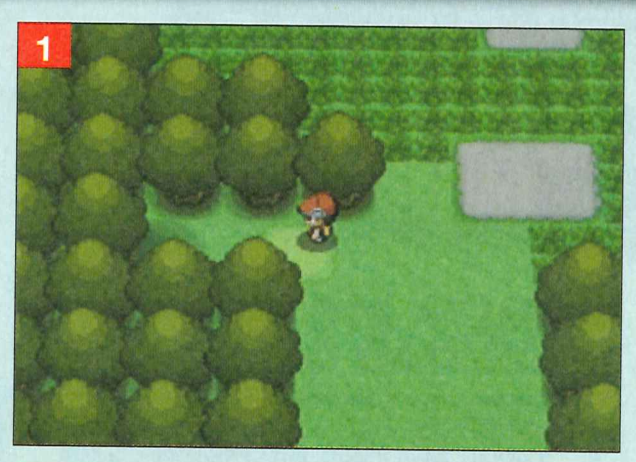
Cuando salgas del gimnasio de Ciudad Canal te encontrarás de nuevo con tu colega. Esta vez te dirá que le acompañes a la Biblioteca. Una vez allí, sube a la última planta y fíjate bien en lo que te cuenta el Profesor Serbal sobre los Pokémon espejismo. Para investigarlos te encargará ir al Lago Valor (está entre Ciudad Rocavelo y Ciudad Pradera).

Durante la charla con el Profesor habrá un temblor. Al salir de la Biblioteca sabrás que lo ha provocado una gran explosión en el Lago Valor [1].

Antes de ir, sube al barco que hay al sur de la ciudad (antes, haz un hueco en tu equipo).

El barco te llevará a Isla Hierro, donde encontrarás objetos interesantes, unos cuantos entrenadores contra los que combatir y a una chica llamada Quinoa. Forma equipo con ella y dirígete al sur de la sala para combatir contra el Equipo Galaxia. Cuando termines, Quinoa te entregará un Huevo del que saldrá Riolu (que evoluciona a Lucario). A continuación, sal de la cueva y regresa a Ciudad Canal.









2 LAGO VALOR Y LAGO VERAZ

OBJETOS: • Lago Veraz: **MT38** (Llamarada, para encontrarla cruza el lago haciendo Surf y busca en la zona de hierba que hay al oeste).

¡HAZTE CON TODOS!: • Lago Valor: **EN ESTA VISITA NINGUNO.** • Lago Veraz: **BIDOOF** (Normal), **GOLDUCK** (Agua), **PSYDUCK** (Agua), **STARLY** (Volador/Normal)

Ya sabes que te ahora te toca ir al Lago Valor. Para llegar hasta allí vuela a Ciudad Pradera, avanza por la Ruta 213 y atraviesa las instalaciones del Hotel Gran Lago. Cuando estés en la Orilla Valor toma el camino que verás a tu izquierda, justo antes de llegar a la zona de hierba [1].

Los reclutas del Equipo Galaxia han puesto una bomba en el lago y lo han dejado hecho un desastre [2].



Debes ir al sur del lago y entrar en una pequeña cueva. Dentro te enfrentarás a Comandante Saturno, uno de los lugartenientes del Líder del Equipo Galaxia [3]. Cuando el combate termine, vuela a Pueblo Hojaverde y dirígete al Lago Veraz.

En el Lago Veraz tendrás que ayudar a Maya (o León) y combatir contra la Comandante Venus. Cuando venzas a Venus, habla con el Profesor Serbal. Te encargará que vayas al Lago Agudeza para asegurarte que tu colega está bien [4].

Para ir al Lago Agudeza primero tienes que volar a Pueblo Caelestis. Luego, pon rumbo al oeste y entra en la Ruta 211.





3 MONTE CORONA Y LAS RUTAS NEVADAS

OBJETOS: • Ruta 211: **BAYA MELOC** (x3), **BAYA PERASI** (x3), **BAYA PABAYA, BAYA UVAV.** • Monte Corona: **CUERDA HUIDA, CARAMELORARO, ARENA FINA, POLVOESTELAR, REFLELUZ, ELIXIR MÁX., REVIVIR, RESTU. TODO.** • Ruta 216: **ANTIHIELO.** • Ruta 217: **HIERRO, MT07** (Granizo), **MO08** (Treparrocas), **HECHIZO, ULTRABALL.**

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 211: **BIDOOF** (Normal), **CHINGLING** (Psíquico), **GEODUDE** (Roca/ Tierra), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **HOOTHOOT** (Normal/ Volador), **MACHOKE** (Lucha), **MEDITITE** (Lucha/ Psíquico), **NOCTOWL** (Normal/Volador), **PONYTA** (Fuego), **ZUBAT** (Veneno/Volador). • Monte Corona: **BARBOACH** (), **CHINGLING** (Psíquico), **CLEFFA** (Normal), **CLEFAIRY** (Normal), **GEODUDE** (Roca/Tierra), **GOLBAT** (Veneno/Volador), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **MEDITITE** (Lucha/Psíquico), **ZUBAT** (Veneno/Volador). • Ruta 216: **GRAVELER** (Roca/Tierra), **NOCTOWL** (Normal/Volador), **MACHOKE** (Lucha), **MEDICHAM** (Lucha/Psíquico), **MEDITITE** (Lucha/Psíquico), **SNEASEL** (Siniestro/Hielo), **SNOVER** (Hielo/Planta), **ZUBAT** (Veneno/Volador). • Ruta 217: **NOCTOWL** (Normal/Volador), **MACHOKE** (Lucha), **MEDICHAM** (Lucha/Psíquico), **MEDITITE** (Lucha/Psíquico), **SNEASEL** (Siniestro/Hielo), **SNOVER** (Hielo/Planta), **ZUBAT** (Veneno/Volador).

Ya sabes que te toca ir al Lago Valor. Para llegar hasta allí vuela a Ciudad Pradera, avanza por la Ruta 213 y atraviesa las instalaciones del Hotel Gran Lago. Cuando estés en la Orilla Valor toma el camino que verás a tu izquierda, justo antes de llegar a la zona de hierba [1].

Los del Equipo Galaxia han puesto una bomba en el lago y lo han dejado hecho un desastre. Debes ir al sur del lago y entrar en una pequeña cueva. Dentro te enfrentarás a Comandante Saturno, uno de los lugartenientes del Líder del Equipo Galaxia [2]. Cuando el combate termine, vuela a Pueblo Hojaverde y dirígete al Lago Veraz.

En el Lago Veraz tendrás que ayudar a Maya (o León) y combatir contra la Comandante Venus [31]. Cuando venzas a Venus, habla con el Profesor Serbal. Te encargará que vayas al Lago Agudeza para asegurarte que tu colega está bien [3].

Para ir al Lago Agudeza tienes que volar a Pueblo Caelestis, poner rumbo oeste y entrar en la Ruta 211.





4 CIUDAD PUNTANEVA

OBJETOS: • Ciudad Puntaneva: **MEDALLA CARÁMBANO, MT72** (Alud).

Ve al gimnasio y fíjate en las bolas de nieve que hay en el centro, en un agujero [1]. Para abrirte paso hasta el líder, tienes que deslizarte por el hielo con energía suficiente para aplastarlas. Fíjate bien en las baldosas con nieve y en las bolas de los laterales, porque son las claves para resolver este puzle. Cuando lo resuelvas, podrás enfrentarte a la líder Inverna. Si ganas la batalla, obtendrás la Medalla Carámbano [2]. Con esta medalla en tus manos podrás usar la MO Treparrocas fuera de un combate.

Cuando salgas del gimnasio, ve al Centro Pokémon a recuperar a tu equipo y date un garbeo por la ciudad. Fíjate en el templo que hay al norte [3] y en el barco del puerto.





LÍDER DE GIMNASIO

Inverna



El equipo de Inverna lo forman un Snover (Hielo/Planta) de nivel 38, Abomasnow (Hielo/Planta) de nivel 42, Sneasel de nivel 38 (Siniestro/Hielo) y un Medicham (Lucha/Psíquico) de nivel 40. Si dispones de un Pokémon con un buen ataque de tipo Fuego, barrerás del mapa a todos los Pokémon de Inverna, a excepción de Medicham. Contra este Pokémon procura utilizar un ataque de tipo Volador. Al derrotar a Inverna conseguirás la Medalla Carámbano. Con esta medalla podrás usar la MO Treparrocas fuera de un combate y escalar montañas.

¡A POR LA MEDALLA FARO!

1 LA BASE DEL EQUIPO GALAXIA

OBJETOS: • Lago Agudeza: **MT14**. • Ciudad Rocavelo: **LL. ALMACÉN** • Base Equipo Galaxia: **PIEDRA NOCHE, ZINC, MT49** (Robo), **MT36** (Bomba Lodo), **LL. GALAXIA, MÁX. REVIVIR, ELIXIR, MASTER BALL**

¡HAZTE CON TODOS!: • Lago Agudeza: **BIBAREL** (Normal), **CHINGLING** (Psíquico), **GOLDEEN** (Agua), **MAGIKARP** (Agua), **NOCTOWL** (Normal/ Volador), **PSYDUCK** (Agua), **SNEASEL** (Siniestro/Hielo).

Ahora, sal de la ciudad y vuelve a la entrada al Lago Agudeza. Verás que ya puedes entrar [1], así que ya sabes. Dentro, asistirás a una charla entre la Comandante Ceres y tu colega de Pueblo Hojaverde. Cuando Ceres te diga que no vayas a su Base de Ciudad Rocavelo, sabrás que ese es tu próximo destino.

Antes de irte del Lago Agudeza, habla con tu colega. Después, usa Surf y explora el lago para hacerte con la MT14 y con algún que otro Pokémon. Usa Vuelo y ve hasta Ciudad Rocavelo. En Ciudad Rocavelo dirígete a la entrada principal del Edificio del Equipo Galaxia. Junto a la antena, verás a un miembro del Equipo Galaxia. Habla con él y el miedo que te tiene le hará salir huyendo y soltar una Poké Ball que contiene la Ll. Almacén.

Ahora, ve al almacén en el que encontraste la MO Vuelo, usa la Ll. Almacén [2], entra y baja por las escaleras. El único camino posible es hacia la derecha, así que camina en esa dirección hasta que veas unas escalera. Sube y en la siguiente planta verás otras escaleras por las que también debes subir.

En este momento te encuentras en una planta con dos teletransportadores. Pisa el de la izquierda, en la siguiente sala pisa el de abajo y luego sube por las escaleras.

En la siguiente planta verás unas escaleras y un teletrasportador [3], písalo y en la siguiente sala baja por las escaleras. Ahora, te enfrentarás a un científico. Cuando le venzas, baja por las escaleras.

En este instante deberías estar en un pasillo. Avanza por el único camino posible y fíjate en los objetos que hay en el suelo. Uno de ellos es la Ll. Galaxia [4], una llave que te permitirá abrir la puerta que hay a tu izquierda. Abre la puerta, avanza por el pasillo, sube las escaleras de la izquierda y estarás en el lugar por el que entraste.

A continuación, sal del almacén y dirígete a la entrada principal del Edificio del Equipo Galaxia. Entra por la puerta del centro, usa la Ll. Galaxia para abrir la siguiente puerta y sube por las escaleras.

En la planta en la que estás avanza por el pasillo y detente en la sala en la que hay un científico viendo la tele. En esa sala hay un teletransportador que es el que debes pisar. Entrarás en una sala con dos camas (que podrás usar para sanar a tu equipo) y una escalera. Sube por ella.

En la siguiente planta, avanza por el pasillo hasta una zona con tres teletransportadores. Pisa el que está más a la izquierda, en la siguiente sala sube por las escaleras. A continuación verás una puerta que puedes abrir con la Ll. Galaxia. Hazlo y te encontrarás con el Líder Galaxia Helio [5].

Cuando derrotes a Helio recibirás una Master Ball. El Helio te comentará que se marcha a la cumbre de Monte Corona, así que cuando salves a Uxie, Mesprit y Azelf, ese será tu siguiente destino. Camina hacia la derecha y pisa el siguiente teletransportador. Después, llegarás a una sala en la que tendrás que enfrentarte a Comandante Saturno. Cuando ganes el combate podrás pulsar un botón y liberar a los tres legendarios capturados por el Equipo Galaxia.

Después, regresa a la sala en la que te enfrentaste a Helio, camina hacia el sur y pisa un teletransportador de color verde que te llevará a la salida.

CHINGLING: Es la preevolución de Chimecho. Un tipo Psíquico que cuenta con un ataque físico poderoso.


3



1



2



5







2 MONTE CORONA

OBJETOS: • Monte Corona: **PIEDRA ALBA, PROTEÍNA, MÁX. POCIÓN, CUERDA HUIDA, MT80** (Avalancha), **PEPITA.**

¡HAZTE CON TODOS!: • Monte Corona: **BRONZONG** (Acero/Psíquico), **CHINGLING** (Psíquico), **CHIMECHO** (Psíquico), **CLEFFA** (Normal), **CLEFAIRY** (Normal), **GEODUDE** (Roca/Tierra), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **GOLBAT** (Veneno/Volador), **MACHOKE** (Lucha), **MACHOP** (Lucha), **MEDICHAM** (Lucha/Psíquico), **NOCTOWL** (Normal/Volador), **PSYDUCK** (Agua), **SNOVER** (Hielo/Planta), **ZUBAT** (Veneno/Volador).





Vuela desde Ciudad Rocavelo hasta Ciudad Corazón. Una vez allí, ve hacia el sur y sal a la Ruta 208. Pon rumbo al oeste, cruza el puente de madera y entra de nuevo en el Monte Corona [1].

En esta ocasión, gracias a que puedes usar Surf puedes acceder a zonas a las que antes no podías llegar. En la primera sala usa Surf en la piscina que hay al norte y cruza al otro lado. Avanza por el único camino posible, acércate a los salientes que verás en la pared y usa Treparrocas para ascender.

Recuerda que tu objetivo es llegar a la cumbre de Monte Corona. Lo que tienes que hacer es avanzar por el único camino posible y subir y subir. Cuando llegues a la sala en la que esperan dos miembros del Equipo Galaxia [2], el único camino posible te llevará a salir al exterior.

Ahora avanza hacia la derecha, luego al norte y verás una pared en la que puedes usar Treparrocas. Ahora avanza hacia la izquierda y acabarás llegando a una nueva entrada al interior del Monte Corona.

De nuevo en el interior usa Treparrocas, lucha contra dos miembros del Equipo Galaxia y avanza por el único camino posible hasta salir al exterior. Ahora, avanza hacia el norte, baja por las escaleras, no entres en la cueva que verás a tu derecha y usa Treparrocas en la pared de la izquierda [3].

A continuación avanza hacia el este por el único camino posible y una vez más verás una entrada al interior del Monte Corona. Luego, avanza por el único camino posible, y lucha contra más miembros del Equipo Galaxia. De esta forma, por fin conseguirás llegar a la cima [4].

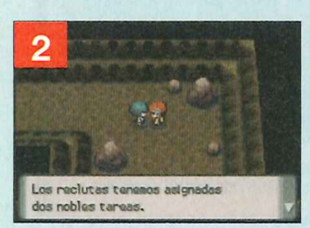
Tras luchar contra dos miembros del Equipo Galaxia, avanza un poco hasta ver como Helio invoca a Dialga o a Palkia (depende de tu edición).

Sinnoh está en peligro, tu única opción es impedirlo y para ello primero debes derrotar a Venus y Ceres. No temas, en este combate tu colega te echará una manita [5].

Una vez termines el combate contra Ceres y Venus, tu colega restaurará la salud de tu equipo y a continuación verás algo sorprendente. Los Pokémon Uxie, Mesprit y Azelf aparecen para evitar el destraste [6]. Después, el Líder del Equipo Galaxia se pescará tal mosqueo que intentará que pagues su fracaso en un duro combate Pokémon

Cuando venzas al Líder, aparecerán el Profesor Serbal y Maya (o León). Ahora te toca enfrentarte a Dialga o Palkia, el legendario necesita tu ayuda.

Recuerda que tienes una Master Ball, así si quieres capturarlo sin problemas, úsala. Tras hacerte con uno de los dos legendarios, Dialga o Palkia, Maya (o León) te llevará a la salida, pero antes de irte, regresa al lugar en el que capturaste al legendario y recoge una Poké Ball que contiene la Diamansfera o la Lustresfera (dependiendo de si tu versión es Pokémon Perla o Diamante) [7].






1

3 RUTA 222 Y CIUDAD MARINA

OBJETOS: • Ruta 222: **BAYA WIKI** (x2), **BAYA ANGO** (x2), **BAYA GUAYA** (x2), **BAYA ISPERO**, **MIEL**, **MT56** (Lanzamiento), **CARBURANTE**. • Ciudad Marina: **PIEDRATRUENO**, **MEDALLA FARO**, **MT57** (Rayo Carga), **CALENDARIO** (función Poké-reloj), **CINTA ESFUERZO**, **MO07** (Cascada).

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 222: **CHATOT** (Normal/Volador), **FLOATZEL** (Agua), **GASTRODON** (Agua/Tierra), **GLAMEOW** (Normal, sólo en Perla), **MR. MIME** (Psíquico, sólo en Diamante), **PURUGLY** (Normal, sólo en Perla), **WINGULL** (Agua/Volador).

Tras la batalla de Monte Corona, toca ir a Ciudad Marina y hacerte con la última medalla. Para ello, regresa al Hotel Gran Lago, avanza como si fueras rumbo al Lago Valor y cuando veas unas escaleras a tu derecha [1] ,baja y entra en la Ruta 222.

Por la Ruta 222 no queda más remedio que avanzar rumbo oeste. Aparte de combatir, te aconsejamos que busques a una señora que regala la MT56 (Lanzamiento) y que eches un vistazo en las casas que hay junto a la playa.

Cuando llegues a Ciudad Marina te encontrarás con Fausto, uno de los miembros del Alto Mando [2]. Te contará que el líder del gimnasio de esta ciudad ha perdido el entusiasmo por lo combates. Al parecer, hace tiempo que nadie le hace disfrutar con un buen combate Pokémon, así que ya sabes lo que te toca.


2

Si vas a la puerta del gimnasio, te volverás a encontrar con Fausto y sabrás que el líder no ha vuelto. Ahora ve al faro de la ciudad, habla con el chico rubio que mira por los prismáticos y sabrás que se trata del líder del gimnasio. Cuando acabes de hablar con él, puedes regresar al gimnasio y entrar para conseguir tu última medalla.

Dentro del gimnasio encontrarás una serie de pasarelas que se mueven con interruptores. En la primera sala, pisa el interruptor verde de la derecha. Luego, regresa al principio, pisa el de la izquierda y lucha contra la primera entrenadora.


3

En la siguiente sala, pisa el interruptor azul tres veces. Después, sube por las escaleras de la izquierda, avanza y lucha contra un entrenador. Tras el combate, pisa el interruptor azul que hay al lado y a continuación pisa el verde. Ahora, avanza hacia la derecha, lucha contra otro entrenador [3], sube por las escaleras de la derecha y lucha contra el entrenador vestido de Pikachu.

Ahora estás en la última sala. Lo primero es pisar el interruptor rojo, así tendrás accesible otro interruptor a tu izquierda. Písalo y a continuación lucha contra la entrenadora que hay al lado. Tras el combate, sube por las escaleras y avanza hasta el siguiente entrenador. Cuando le venzas, pisa el interruptor verde dos veces con lo que tendrás acceso a un interruptor azul que también debes pisar. Después, camina por la pasarela, baja por las escaleras y lucha contra otro entrenador. Tras el combate, vuelve al principio de la sala y pisa el interruptor rojo de la derecha. En este momento, si avanzas por la derecha hasta el final de la sala podrás, llegar hasta el líder.


4

Cuando derrotes al líder Lectro conseguirás la Medalla Faro y la MT57 (Rayo Carga). Después, sal del gimnasio y date un garbeo por la ciudad. Si vas a una casa que hay al este (necesitas usar Treparrocas para llegar), conseguirás la función calendario, una nueva función para tu Poké-reloj. Luego ve al Mercado Marino, compra algunos sellos y prueba a decorar con ellos algunas Poké Ball (usa la función Cápsula de tu PC).

Tras explorar la ciudad, toca poner rumbo a la Liga Pokémon. Para ello, primero tienes que ir a la Ruta 223 y da la casualidad que esa ruta empieza en la playa de Ciudad Marina. Camina hacia la playa (está al norte) y, antes de ponerte hacer Surf, habla con la niña que verás cerca de la orilla. Se llama Yamisna y te entregará la MO Cascada [4], una Máquina Oculta que necesitarás para llegar a la Liga Pokémon. ¡Allá vamos!

LÍDER DE GIMNASIO

Lectro



El equipo de Lectro lo forman un Raichu (Eléctrico) de nivel 46, un Octillery (Agua) de nivel 47, un Ambipom (Normal) de nivel 47 y un Luxray (Eléctrico) de nivel 49. El equipo de Lectro es equilibrado, sus Pokémon pertenecen a más de un tipo. Si careces de ataques efectivos contra los tipos de su equipo, usa al Pokémon que posea los ataques físicos más poderosos. Al derrotar a Lectro obtendrás la Medalla Faro. Con esta medalla podrás usar la MO Cascada fuera de un combate y además, todos los Pokémon te obedecerán con independencia de su nivel.

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



Este mes, hemos recogido vuestras preguntas sobre cómo encontrar Pokémon y hacerlos evolucionar; vuestras inquietudes sobre los juegos actuales y los que están a punto de llegar (recordad que «Battle Revolution» pronto aterrizará en Wii); vuestras "trolas" más originales (cada día tenéis más imaginación, chavales)... ¡y todos las preguntas que os genera el inquietante Mundo Pokémon!

BUSCANDO A ROTOM

Hola a todos los miembros de Nintendo Acción y a todos los que siguen este pedazo de revista. Os escribo para que me resolváis tres preguntas que tengo. Ahí van:

1.- Dicen que dentro de la mansión Pokémon, por el sur de Ciudad Corazón, está "Rotom". Buscando por Internet, dicen que sale de noche: que aparecen unos ojos rojos en una de las teles de las habitaciones y que es ese. Pero yo lo miro cada dos por tres y no me sale ni de día ni de noche (tengo la edición Pokémon Diamante). Me podrías ayudar. Muchas gracias.

Hola Sergio, Rotom puede conseguirse en la Vieja Mansión. Efectivamente, aparece en la televisión y sólo lo hace cuando es de noche. Debes acercarte a ella para que te aparezca. El problema es que este Pokémon, aunque sea nuevo, no pertenece a la Pokédex de Sinnoh. La única manera de que aparezca es que hayas completado el juego (venciendo en la Liga Pokémon) y tengas en tu poder la Pokédex Nacional. Además, recuerda que sólo aparece una vez, así que si ya lo cogiste no podrás volver a lograrlo.



ROTOM aparece en la Vieja Mansión, pero sólo de noche. Debes examinar la televisión para localizarlo.

2.- El otro día jugando al Pokémon Diamante, me fui a la liga Pokémon para entrenar a mi Dialga. Entonces me encontré a un Hippowdon de color raro ya que la parte de color marrón de su cuerpo era negra. ¿Podía ser un Pokémon Shinny? Gracias.

En estas ediciones también aparecen los Pokémon de varios colores. Además, el color varía dependiendo de si es macho o hembra. Por eso, según me dices creo que has capturado un Hippowdon hembra... ¿acierto?

3.- ¿Hay algún rumor de alguna edición nueva para el año que viene?... ¡como en Japón van tan avanzados! Muchas gracias por haberme contestado a las preguntas.

Pues de momento no hay ninguna versión más, por lo menos de este estilo. Pero ten en cuenta que todavía falta que llegue Pokémon Battle Revolution de Wii donde podremos conectarnos con nuestras DS y jugar con todos nuestros Pokémon de Perla y Diamante. Lo que sí nos llegará será la segunda parte de Mundo Misterioso, que no es el mismo tipo de juego pero que también nos permitirá tener a todos los Pokémon de Perla y Diamante en una apasionante aventura en el interior de las mazmorras.

«MUNDO MISTERIOSO 2» NOS PERMITIRÁ TENER A TODOS LOS POKéMON DE PERLA Y DIAMANTE EN UNA APASIONANTE AVENTURA EN EL INTERIOR DE LAS MAZMORRAS

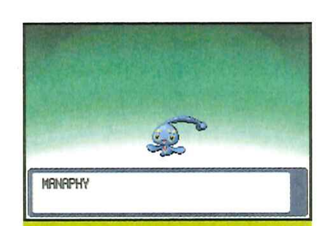
Sergio Gayan Pérez.
E-mail.

EL HUEVO DE MANAPHY NO APARECE

Hola Profesor, tengo algunas preguntas sobre Pokémon edición Diamante y me gustaría que las respondiese:

1.- He transferido el huevo de Manaphy de Pokémon Ranger y no ha aparecido en Pokémon Diamante. ¿Por qué?

Porque como se hace sin cable, el huevo se volatiliza al intentarlo...¡¡Que nooooo, que es bromaaaaa!! Cuando haces la transferencia debes ir a cualquier tienda Pokémon del juego. Allí verás a un hombre que antes no estaba y al hablar con él te entregará el valioso huevo siempre que tengas un espacio libre en tu equipo. Ya pensabas que lo habías perdido, ¿eeeehhhh, amigo?



MANAPHY. Una vez transferido el huevo debes recogerlo en un centro Pokémon. Después, debes esperar un tiempo para que el huevo eclosione.

2.- Cuando fui por segunda vez a la vieja mansión que está en el bosque Vetusto, en la sala donde

hay una mesa larga apareció un personaje que caminó hacia la izquierda y desapareció. Y también en la misma mansión, en la habitación del televisor, ¿por qué dice: "La televisión emite ondas maléficas... Casi parece que esté observando..."?
La vieja mansión...mmmm.... parece ser que la casa está llena de fantasmas... ¡qué miedo!, ¿no? Aquí podrás conseguir a Rotom en la televisión, mira la carta anterior para saber cómo...

Andrea Ruíz
E-mail.

PREGUNTAS DIVERSAS DE POKéMON PERLA

Hola Profesor Oak, me llamo Juan Carlos y me encanta Pokémon, tengo desde las ediciones Rubí, Verde Hoja, Esmeralda, Pokémon Mundo Misterioso equipo de rescate azul, Pokémon Link y Pokémon Perla. También, quiero que sepa que me gusta mucho su revista (por cierto, lo que más me gusta es el consultorio) y como es la primera vez que escribo (o la segunda, no me acuerdo) me gustaría que pusiera mi E-mail en su revista, gracias.

1.- Me gustaría saber dónde conseguir, o aunque sea ver, un Wormadam, y conseguir a un Burmy de cada tipo.
Hola Juan Carlos, yo tampoco recuerdo si ésta es la primera o la segunda vez que te contesto, jejeje... Resulta que Wormadam no aparece en el juego en estado salvaje, deberás localizar a Burmy y evolucionarlo si quieres verlo. En cuanto a este otro, tendrás que buscarlo en los árboles de miel que aparecen por el juego, es el único sitio en donde aparece, aunque no es el único Pokémon que aparece de este modo. La forma en la que aparezca es cuestión de suerte, no puedes hacer nada especial para que aparezca de la forma que tu desees, así que no te queda más remedio que buscar en varios árboles e intentarlo muchas veces para acabar encontrando las tres formas distintas de este Pokémon.

2. ¿A qué nivel evolucionan los fósiles en Perla? Me refiero a Cranidos y Shieldon.
Cranidos evoluciona cuando alcanza el nivel 3 en Rampardos. Shieldon evoluciona en Bastiodon exactamente en el mismo nivel que el anterior... ¡Ni que fueran Pokémon gemelos!

3. ¿Qué me recomienda que entierre en el subsuelo de Sinnoh, gemas grandes o pequeñas?
Entierra las pequeñas para que se hagan grandes y las más valiosas cámbialas para decorar tu base.



EN PERLA Y DIAMANTE podrás explorar el extenso subsuelo, lleno de piedras preciosas y grandes sorpresas.

4. ¿Con qué Poké Ball me recomienda que capture a los legendarios de Perla (tengo a Palkia, a Azelf y a Uxie)?
Recomiendo la maestra. Esta Poké Ball es la única que te da seguridad, pero como no abundan en el juego y supongo que ya la has gastado, no hay más remedio que probar con muchas bolas diferentes. No hay ninguna que te vaya a venir mejor para capturar a uno u otro. Es cuestión de probar una y otra vez.

Juan Carlos
E-mail.

MIS TROLAS PREFERIDAS

EL MUNDO AL REVÉS

Nuestro amigo Víctor, de Madrid, nos cuenta una historia muy original sobre los Pokémon. No os lo creáis, Víctor tiene mucha imaginación y no hay manera de que en el juego suceda lo que nos cuenta. Pero bueno, aquí tenéis la historia.

Hola. Me llamo Víctor y os voy a contar una historia Pokémon muy sorprendente.
Un día, fui a la guardería y hablé con la señora. De repente, se convirtió en un Ditto y me dio paso a la guardería y apareció Aura. Entramos los dos y... ¡El mundo Pokémon se volvió al revés! ¡Los Pokémon eran humanos y los humanos, Pokémon! Seguidamente, sin yo hacer nada, se me borró el juego. ¿Qué me puede decir sobre esto? ¿Qué cree que sucedió?
Pues te puedo decir que es mentira y te va a crecer la nariz como Pinocho... Ahhhh, que sólo es una broma, bueno si es así no pasa nada. Meto tu carta en la sección "Mis Trolas Preferidas" y todos tan amigos. ¿Vale?

Víctor
Madrid

ENCONTRARÁS AL POKéMON LEGENDARIO DIALGA EN LA COLUMNA LANZA. SOLO APARECE EN ESE LUGAR UNA VEZ HAYAS CONSEGUIDO LA OCTAVA MEDALLA.

¿DÓNDE ESTÁ DIALGA?

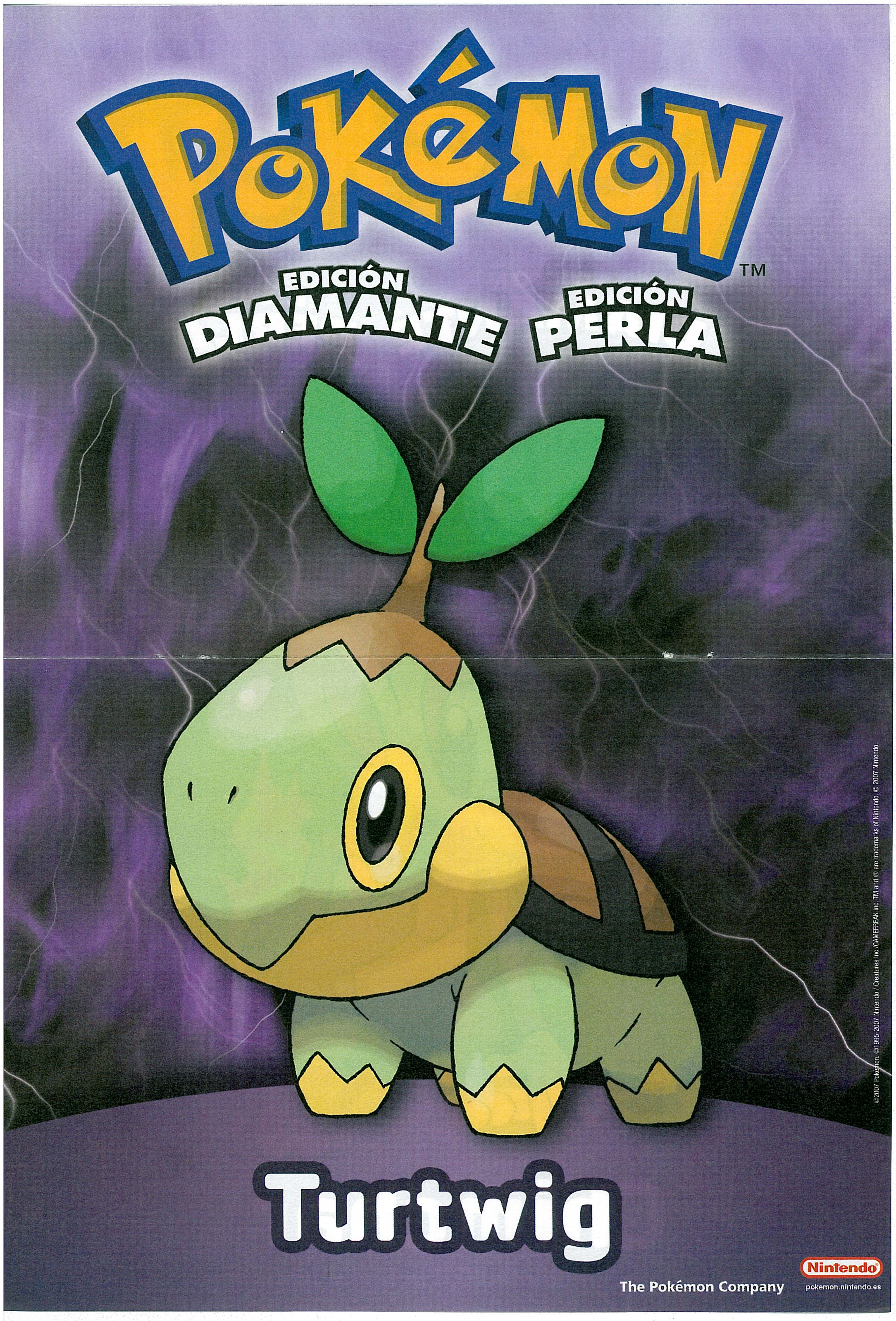
Hola, soy David Maz, un fan de la revista Pokémon y ahí van mis preguntas:

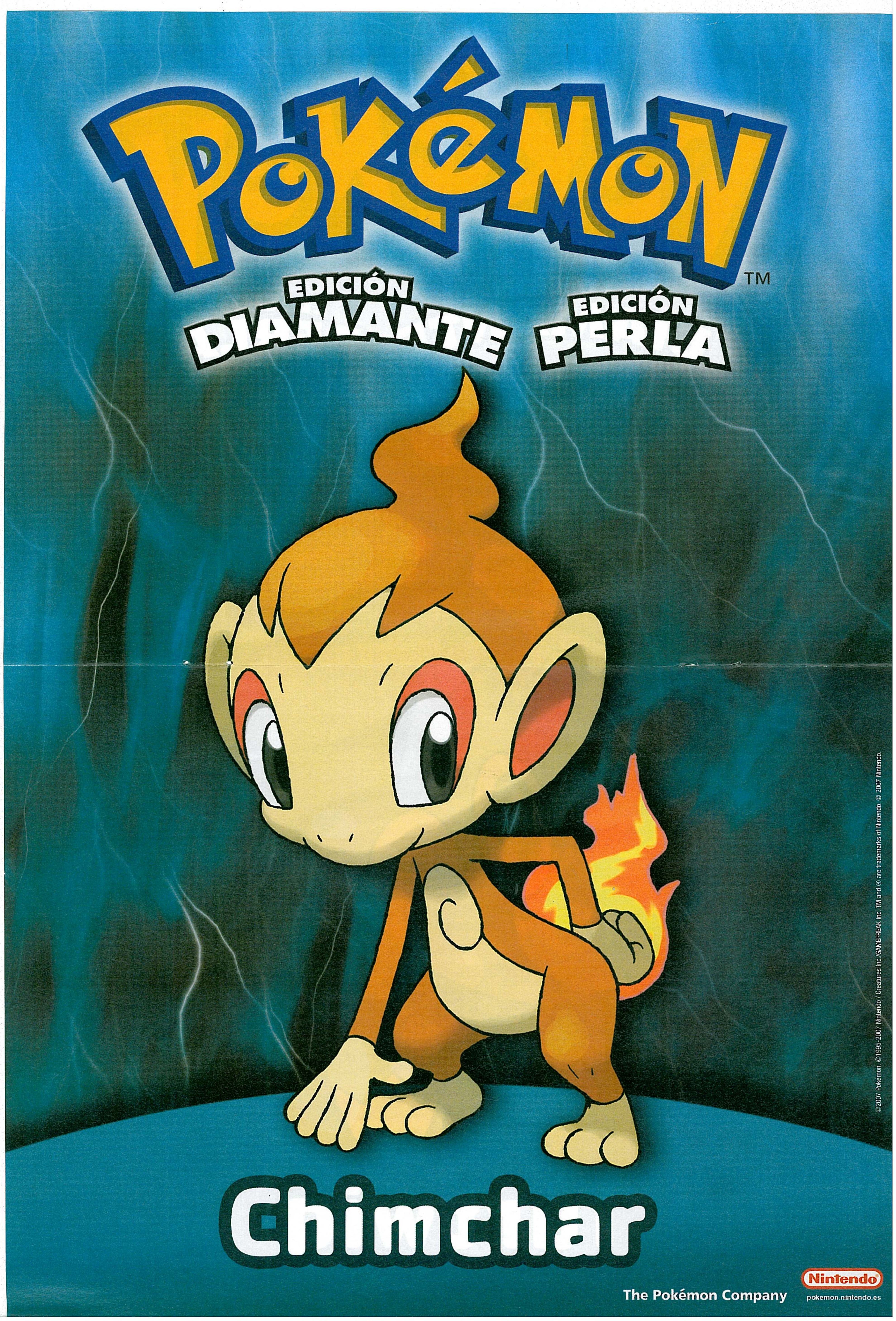
1.- Del Pokémon Diamante: a) ¿Para qué sirve la Escama Corazón?, b) ¿Cómo capturas a Dialga y dónde está?, c) ¿Qué tienes que hacer para ir a Ciudad Marina?
Hola David, la Escama Corazón sirve para llevársela al tutor de movimientos y así lograr que le enseñe un movimiento nuevo a uno de tus Pokémon.
Dialga aparece en la Columna Lanza. Sólo aparece en ese lugar una vez y lo hará cuando vayas a conseguir la octava medalla. Esta localización está en la cima del Monte Corona y, obligatoriamente, te cruzarás con él antes de que finalices el juego.
Tendrás que haber conseguido la séptima medalla, haber pasado la base del equipo Galaxia y haber completado el monte corona. Después podrás ir a la ruta 222 para llegar a Ciudad Marina.

DIALGA aparece en la Columna Lanza, pero sólo en la edición Diamante. Si tienes la edición Perla aparecerá Palkia.

2.- De Pokémon Esmeralda: ¿Dónde puedes encontrar la carta de navegación antigua?
Pues no se puede conseguir, se supone que ese es el objeto que nos permitiría ir a buscar a Mew, pero en nuestro continente no se ha hecho ningún evento para hacerlo, así que... ¡es como si no existiera!

David Maz
E-mail.


POKéMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Turtwig
Nintendo
The Pokémon Company
pokemon.nintendo.es
©2007 Pokémon. ©1995-2007 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.


POKÉMON TM
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Chimchar
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©2007 Pokémon. ©1995-2007 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.

PIEDRAS EN DIAMANTE

¡Hola Profesor Oak! Me llamo Juan Benito, soy un gran fan de Pokémon, y me gustaría que publicara mis preguntas sobre Pokémon Diamante. Gracias.

1.- Cuando llegué a la ruta 224, la chica que me acompañaba me dijo que había un Pokémon orando la piedra, pero cuando llegué a la piedra blanca no había nada. ¿Para qué sirve esa piedra?

Si llevas a un Eevee contigo puedes hacer que evolucione (a Leafeon), si le subes de nivel cerca de esa piedra. Hay otra roca parecida en la ruta 217, donde Eevee evolucionará a Glaceon.



EN LA RUTA 217 hay una extraña piedra, si Eevee sube de nivel cerca de ella podrás ver como evoluciona a Glaceon.

2.- Una de las veces que voy al bosque Vetusto, me encuentro al líder del Gimnasio y me dice que sí puedo ir a la vieja mansión. Cuando voy al 2º piso y me meto en la 2ª habitación por la izquierda me sale una chica en la habitación de al lado que se va y cuando salgo no hay nadie. ¿Por qué?

Creo que son fantasmas...

3.- En el parque Compi hay una mujer que me dice que hay un Pokémon que no para de comer y dormir ¿Cuál es ese Pokémon y cómo puedo conseguirlo?

Es un comentario que hacen, nada más; en el parque compi sólo se pueden capturar los Pokémon que hayas transferido de ediciones anteriores. Si no, no aparecerá ninguno.

4.- ¿Me podría decir cuántas piedras nuevas hay y a qué Pokémon evolucionan?

Mejor que eso, te digo todas las piedras que salen y donde aparecen y para qué sirven, ¿ok? Mira el listado de abajo

5.- ¿A qué nivel aprende Ho-oh Fuego Sagrado y Lugia Aerochorro en Pokémon Diamante? Es que ya tengo a Ho-oh al nivel 78 y todavía no me lo ha aprendido. Espero tu respuesta impaciente.

Ho- oh aprende el Fuego Sagrado en el nivel 85 y Lugia Aerochorro en el mismo. Vas por el 78... bueno, no te queda tanto, sólo 7 niveles más.

Juan Benito Pacheco Rubio
E-mail.

MONTE CORONA

Hola me llamo Marcos y tengo algunas dudas sobre Pokémon Perla y Diamante.

1.- Estoy atascado en el monte Corona. Para llegar a la cima, ¿por dónde voy?, ¿qué hay arriba cuando ya has ido a los lagos?

Para poder llegar a la cima tienes que haber pasado la guarida del Equipo Galaxia. Después, cuando entres en el monte debes cruzar la zona de agua que hay al norte con la habilidad Surf. Más adelante, tendrás que subir por la pared con la habilidad Treparrocas y coger las escaleras que hay detrás. En la siguiente planta ve a la izquierda sin subir por las escaleras que hay y al final del camino ve hacia abajo. Allí encuentras otras escaleras que debes subir y después ve al norte para cruzar el puente.
Desde allí, baja las escaleras y sube por las que están al lado. Cruza el puente hacia la derecha, baja las escaleras y sigue el camino que hay por debajo del puente (hacia la izquierda). Ahí está la salida de esta planta. Continúa por el único camino que hay, hasta que llegues a un cruce en donde debes seguir hacia el norte, así saldrás al exterior, en la cima del Monte Corona y en medio de una tormenta de nieve. Espero que estas indicaciones te valgan.

2-. ¿En la Pokédex se pueden encontrar los mismos Pokémon que en los anteriores juegos?, ¿podremos ver a los Pokémon de Perla y Diamante en los siguientes juegos que salgan?

La Pokédex nacional contiene todos los Pokémon que existían hasta el momento más todos los nuevos (más de 100): en total 490 Pokémon. A partir de ahora, todos los juegos que salgan contarán con los nuevos Pokémon. Así, podremos disfrutar de todos ellos en Pokémon Battle Revolution o en Mundo Misterioso 2.

3-. En el camino a Ciudad Marina hay un corte eléctrico, ¿cómo voy a llegar?, ¿cuándo se quitará?

A esta ciudad sólo podrás ir cuando ya tengas 7 medallas, hayas derrotado al equipo Galaxia en su guarida y hayas llegado a la cima del monte corona en donde verás aparecer a Palkia o Dialga.

Marcos
E-mail.

¿DÓNDE ESTÁ SPIRITOMB?

Hola Profesor Oak, me llamo Fernando y tengo 11 años. Este es el primer E-mail que escribo a la revista, me gustaría que me contestara a unas preguntas. Muchas gracias por contestarlas, espero que no le parezcan muchas.

1.- En la edición Perla, ¿dónde puedo encontrar a Spiritomb?

Hola Fernando, has tenido suerte, tu primera carta y ha sido elegida, ¡no te puedes quejar!, ¿verdad? Veamos, para capturar a este Pokémon primero tendrás que usar la piedra espíritu para desbloquear la torre que hay en la ruta 209.

Después debes hablar con, por lo menos, 32 personas en el subterráneo. Cuando lo hayas hecho regresa a la torre de la ruta 209 y podrás encontrártelo allí.

PIEDRAS NUEVAS

Nombre	Para qué sirve	Dónde aparece
Piedra Agua	Evoluciona Pokémon	Ruta 213 y Subsuelo
Piedra Alba	Evoluciona Pokémon	Monte Corona y usando la habilidad Recogida
Piedra Día	Evoluciona Pokémon	Ruta 208 e Isla Hierro y usando la habilidad Recogida
Piedra Dura	Sube el poder de los ataques tipo Roca.	Subsuelo y los Pokémon Aron, Corsola o Nosepass salvajes
Piedra Fuego	Evoluciona Pokémon	Forja Fuego y Subsuelo
Piedra Hoja	Evoluciona Pokémon	Prado Aromaflor y Subsuelo
Piedra Lunar	Evoluciona Pokémon	Subsuelo y los Pokémon Cleffa, Clefairy o Lunastone salvaje
Piedra Noche	Evoluciona Pokémon	Almacén Galaxia, Calle Victoria y usando la habilidad Recogida
Piedra Oval	Hace evolucionar a Happiny (entre las 4:00 y las 19:59 h)	Torre Perdida, Happiny o Chansey salvaje
Piedra Solar	Evoluciona Pokémon	Subsuelo y Solrock salvaje
Piedra Eterna	Evita que el Pokémon Evolucione	Ciudad Puntaneva, Subsuelo y los Pokémon Geodude o Graveler salvajes
Piedra Trueno	Evoluciona Pokémon	Ciudad Marina y Subsuelo

2.- ¿Podría decirme qué Pokémon son los números 463, 467, 475, 488 y 499 de la Pokédex nacional?
Me has pillado en un momento de inspiración. Así que no sólo te voy a decir quiénes son, sino además te diré de quien evolucionan, ¿Qué te parece? No te quejarás, ¿no?:



SPIRITOMB se consigue en la extraña estructura que hay en la Ruta 209, pero no te será tan fácil conseguirlo...

El 463 es Lickilicky, la evolución de Lickitung. Este Pokémon evoluciona al subir de nivel cuando ha aprendido el movimiento Desenrollar.

El 467, Magmortar, evoluciona de Magmar cuando lo transfieres a otra consola con el Magmatizador.

El número 475 es Gallade que evoluciona de Kirlia, lo hace con la Piedra Alba pero sólo si es macho.

El 488 es Cresselia, este Pokémon evoluciona de... ¡Un momento, este Pokémon no evoluciona! Pues te digo cómo se consigue, ¿vale? Después de obtener la Pokédex Nacional, habla con el chico enfermo de Ciudad Canal para poder viajar a Isla Plenilunio. Viaja hasta allí y podrás encontrarlo sin problemas.

En cuanto al 499, el ¿499?, éste es mucho más complicado, más que nada ¡¡¡¡¡porque no existe!!!!!! Si te refieres al 490 es Manaphy (y para conseguirlo debes pasar el huevo desde Pokémon Ranger). O puede que te refirieras al 489 (Phione) que sólo puede aparecer como cría si dejas a un Manaphy junto a un Ditto en la guardería. Aprovecho para volver a aclarar un detalle sobre este Pokémon: Aunque Phione salga como cría de Manaphy nunca evolucionará a éste (de ninguna manera: ni por nivel, ni con objetos, ni siquiera traspasándolo a otra consola...)

AUNQUE PHIONE SALGA COMO CRÍA DE MANAPHY NUNCA EVOLUCIONARÁ A ESTE POKéMON: NI POR NIVEL, NI CON OBJETOS, NI TRASPASÁNDOLO A OTRA CONSOLA

3.- ¿Aparece Togepi en la edición Perla? Si es que sí, ¿dónde se consigue?
Voy a consultar mi Pokédex... Síiii, sí que sale, aparece en la Ruta 230 usando el Poké-Radar. Supongo que sabes que si consigues la mejora Poké-Radar para tu Poké-Reloj, podrás localizar Pokémon salvajes de ediciones anteriores sin tener que transferirlos a través del Parque Compi. Ten en cuenta que para eso es imprescindible tener la Pokédex Nacional en tu poder.

4.- ¿Qué movimientos aprende Infernape y a qué nivel?
Te pongo aquí abajo una tabla con todos los ataques que aprende.

MOVIMIENTOS

Niveles	Ataque
Nivel 1	Mazazo
Nivel 1	Placaje
Nivel 1	Refugio
Nivel 1	Absorber
Nivel 1	Hoja Afilada
Nivel 5	Refugio
Nivel 9	Absorber
Nivel 13	Hoja Afilada
Nivel 17	Maldición
Nivel 22	Mordisco
Nivel 27	Megaagotar
Nivel 32	Terremoto
Nivel 33	Drenadoras
Nivel 39	Síntesis
Nivel 45	Triturar
Nivel 51	Gigadrenado
Nivel 57	Lluevehojas



MONFERNO evoluciona a Infernape en el nivel 36.

5.- Tengo a Palkia, Azalf, Mesprit, Uxie y Heatran, ¿se pueden conseguir más legendarios?
Puedes conseguir varios más, toma nota colega...

Regigigas se encuentra en el templo Puntaneva, lo que ocurre es que para que aparezca debes tener en tu equipo a Regirock, Regice y Registeel (así que primero debes haber completado el juego, conseguir la Pokédex Nacional y traspasarlos desde una edición anterior a través del parque compi).

Giratina, para encontrarlo ve por la parte trasera de la Cueva Retorno y así podrás acceder a la ruta 214, allí se encuentra. Recuerda que debes tener la Pokédex Nacional.

Cresselia, después de obtener la Pokédex Nacional, habla con el chico enfermo de Ciudad Canal para poder viajar a Isla Plenilunio.

Phione & Manaphy, estos dos ya te he explicado cómo conseguirlos en la segunda pregunta.

6.- ¿Cómo evoluciono a mi Eevee en Glaceon?
Tienes que encontrar una extraña roca en la Ruta 217, allí Eevee evolucionará a Glaceon si le subes de nivel cerca de ella.

Fernando García
E-mail.

LA PIPA DEL CIELO NO SE PUEDE CONSEGUIR

Hola profesor Oak. Soy un gran admirador de la revista y me encanta esta sección. Quiero preguntarte una duda sobre Pokémon Perla.

1.- ¿Cómo se puede conseguir el objeto Pipa del Cielo?
Hola Sergio, acaban de salir las ediciones Perla y Diamante y ya me preguntáis por cosas tan extrañas como la Pipa del Cielo. Veamos, este objeto no aparece en el juego... supongo que lo preguntas porque quieres capturar a algún Pokémon Legendario por encima del 490 que alguien te ha dicho que existe. Bueno, si esos Pokémon pueden aparecer, NO SE SABE TODAVÍA cómo, ni existe ninguna manera normal de lograrlo. Así que no busques ninguna pipa porque no la vas a encontrar.

Sergio Antonio Ruiz Caraballo
E-mail.

EL MISTERIO DE LOS UNOWN EN CRISTAL

Hola Profesor, soy Adrián Rivas un gran lector de sus revistas de 11 años. Es la cuarta vez que le escribo pero ninguna carta de ellas ha sido publicada, así que me gustaría mucho que respondiera a mis preguntas.

1.- ¿Cómo puedo capturar a Celebi y a Ho-oh en Cristal?
A Ho-oh puedes conseguirlo en estado salvaje dentro de la Torre Hojalata, aunque antes debes haber atrapado a los tres gatos legendarios. A Celebi no se le puede capturar. Únicamente podías conseguirlo a través de las promociones y eventos que Nintendo organizó en su día.

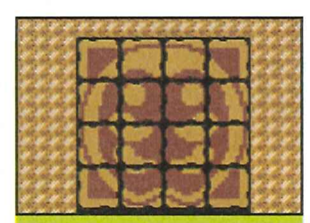
2.- ¿En Pokémon Esmeralda hay alguna forma de capturar a Mew, Celebi y Lugia ?
No, el único modo es traspasarlos desde otra edición.

3.- ¿En algún juego de Pokémon sucede algo cuando consigues todas las MT y MO?
No sucede nada especial. En todos los juegos de Pokémon necesitarás las MO para poder completar el juego pero las MT no hace falta conseguirlas.

4.- ¿En hay algo que hacer con los Unown y los puzles en las cámaras?
Tendrás que completar todos los puzles si quieres conseguir a los

26 Unown diferentes que existen. El primer puzle que puedes hacer es el de Kabuto. Al hacerlo empezarán a aparecer Unows dentro de la cueva en la que caes al completarlo. Sólo aparecen Pokémon hasta la forma de la letra K. Al pasar el segundo puzle aparecen Pokémon hasta la forma de la letra R. Después del tercero, salen los Unown hasta la forma W.

Además en la versión cristal existen varios secretos más; en la sala donde encuentras el puzle de Kabuto, en la pared trasera vas a


RUINAS ALFA. Puedes resolver varios puzles en las ruinas Alfa, éste es el de Kabuto.

encontrar una inscripción formada por Unown en la cual pone "HUIDA". Usa una Cuerda Huida, y al entrar dentro, verás que ha aparecido una puerta que antes no estaba. Dentro hay cuatro objetos: (Pol.Curación, Polvo Energía, Baya y Bayantídoto).

Donde está el puzle de Aerodacyl, tras la pared del puzle encuentras la palabra "LUZ". Usa la Habilidad Destello y te aparecerá una puerta que te lleva a otros cuatro objetos: (Pol.Curación, Raíz Energía, Baya Dorada y Piedra Lunar).

En la zona donde esté el puzle de Ho-oh, en la parte trasera tienes una inscripción en la cual pone "Ho-oh". Tienes que tener a Ho-oh el primero en tu equipo. Así la puerta se abrirá y podrás acceder a una sala con otros cuatro objetos: (Polvo Estelar, Tr. Estrella, Baya Misterio, y Agua Mística).

Por último, en la habitación donde encuentras el puzle de Omanyte, en la pared trasera encuentras la palabra "AGUA". Usa una Piedra Agua y entra en la puerta que aparece, podrás conseguir otros cuatro objetos: (Hierba-Rev, Carbón, Baya Dorada y Baya Misterio).

5.- ¿Saldrá algún otro juego para Game Boy Advance?

Yo diría que ya no, las nuevas aventuras de Pokémon saldrán para Nintendo DS y no hay ningún juego ambientado en el mundo Pokémon en preparación para GBA. Ten en cuenta que Nintendo DS es un éxito a nivel mundial, y además permite disfrutar de un mayor número de Pokémon y de un universo mucho más extenso.

Adrián Rivas
E-mail.

MÁS POKéMON LEGENDARIOS

Hola Profesor Oak. Tengo unas cuantas dudas sobre la edición Pokémon Diamante y espero que me las resuelva.

1.- ¿Qué son las zonas que hay arriba y a la derecha del mapa?, ¿Cómo se llega?

Esas zonas son la Bahía Gresca. Sólo podrás llegar allí cuando completes el juego y encontrarás varias zonas, principalmente una de combate y una de descanso. Para llegar, usa el barco que se encuentra en el puerto de Ciudad Puntaneva. Esto solo podrás hacerlo si completas la liga Pokémon.

2.- En la edición Pokémon Diamante me he pasado los cuatro primeros gimnasios y no me sale Fantina. ¿Qué debo hacer para que me aparezca?

Primero, tendrás que recoger el talismán que te ofrece Cintia y llevárselo a su abuela en Pueblo Caelestis. Después de entrar en la extraña cueva que hay allí, la abuela te entrega la MO Surf.


¿Y FANTINA? Debes visitar a la abuela en el Pueblo Caelestis y entregarle el talismán antes de ir a Ciudad Corazón.

También aparecerá Helio, ahora sí podrás ir a por la quinta medalla a Ciudad Corazón.

3.- ¿Me puede decir la forma de atrapar algunos de los nuevos legendarios? Por mucho que lo intento, me resulta imposible.

En este mismo consultorio he puesto cómo conseguir a varios de ellos, así que te diré como conseguir otros distintos. Espero que te valga.

Azelf: Está en el lago valor. Podrás atraparlo después de haber completado el juego.

Mesprit: En el Lago Veraz, solo después de completar el juego.

Uxie: En el Lago Agudeza. Como los anteriores legendarios, solo conseguirás hacerte con él, una vez hayas completado el juego.

Heatran: Se encuentra en la Montaña Dura. Antes de buscarlo tendrás que haber devuelto la piedra magma. Después puedes encontrarlo en la parte de atrás de la montaña.

4.- Y por último... ¿puedo conseguir a un Gyarados rojo? ¡¡¡¡¡¡Eso es todo y hasta la próxima!!!!!! Muchas gracias.

Sí, por poder puedes... pero no hay ningún sitio especial para conseguirlo y tampoco es nada fácil lograrlo.

Gerard
E-mail.

MIS TROLAS PREFERIDAS

LA CUEVA DEL ORO

Hola amigos, como el propio autor de esta carta nos dice, esto es una trola. Nuestro amigo Jorge reconoce haber trucado las pantallas que manda y no pretende engañar a nadie. Publico esta carta porque no es la primera vez que me habláis sobre una Cueva Dorada o de Oro. Espero que esto os sirva para daros cuenta de que no existe.

Hola profesor. Esto es una trola que me he inventado. Incluso he hecho un par de pantallas trucadas, así que me haría mucha ilusión que lo publicaran en el apartado de "Mis trolas preferidas". Espero verla en la próxima revista.

Bueno, allá va la historia: Primero te tienes que pasar la liga con Deoxys, Lugia, Ho-Oh, Latios y Latias 10 veces seguidas en el Verde Hoja (apagando cuando ponga "GUARDANDO, NO APAGUE LA CONSOLA") y después ir a la ruta de salida del Mt. Moon y allí te encontrarás, al lado de los tutores de movimientos, dos miembros del Team Rocket en la entrada de una cueva. Los derrotas y entras. En la Cueva del oro, como su propio nombre indica, encontrarás miles de pepitas en el suelo y algún Pokémon como Grimer o Koffing, pero lo más interesante está al final: puedes llegar a ver a un Celebi dorado que debes poner en el primer puesto del equipo. Si se lo llevas a Bill, te dará un Ori-Ticket y 999.999 Pókes.

Víctor
Madrid


CUEVA DEL ORO. Se supone que esta es la entrada a la cueva del Oro, fíjate como se ven los personajes recortados y pegados de otra foto.

[5ª] ENTREGA

☑ Trucos y claves para capturarlos a todos

Guía de maestros POKéMON RANGER



En esta última entrega de la guía de recorrido nos infiltraremos en la guarida del Equipo Go-Rock para ayudar a Alejandro a recuperar el Súper Capturador. Después, iremos hasta el Templo Floresta y desbarataremos los planes de Gordor, el malvado Líder del Equipo Go-Rock.


Todos los ítems, movimientos y Poké Ayudas
Sumario
Misión 9: ¡Infíltrate en la guarida! (p. 26)
Misión 10: Templo de Foresta (p.29)



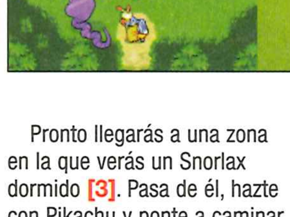












Misión 9: ¡INFÍLTRATE EN LA GUARIDA!

Tras llegar a Hiberna serás ascendido a Ranger de Rango 9 [1]. Tu nueva misión consiste en encontrar la guarida del Equipo Go-Rock, pero antes de empezar ve a la planta de arriba y charla con los Rangers.

Sal de la base y ve al norte de la ciudad. Cuando entres en Sierra Oscura sigue caminando hacia el norte hasta que presencies una escena entre Ariadna y Charizard [2]. Después, camina rumbo este hasta encontrarte con un Recluta Go-Rock y su equipo de Seedot. Cuando le derrotes, pon rumbo norte.

Pronto llegarás a una zona en la que verás un Snorlax dormido [3]. Pasa de él, hazte con Pikachu y ponte a caminar rumbo oeste. Más tarde, cuando completes esta misión, Snorlax se irá y podrás acceder al camino.

Tras derrotar a un Recluta con ocho Seedot [4], llegarás a un puente de madera. Cuando lo cruces, te las verás con los Seedot y el Nuzleaf de otro Recluta. Al terminar, puedes hacer un alto en el camino y dirigirte al sur. Si te decides por esta opción, verás algunos Piloswine, un Pikachu y un Nuzleaf que salta desde unos arbustos [5].

Sigue tu camino rumbo norte y te encontrarás con cinco Shifttry que te atacarán a la vez [6]. Para facilitar la captura usa la Poké Ayuda Fuego o la Poké Ayuda Hielo. Cuando termines, camina rumbo norte hasta que veas el Refugio de Nivis.

En el Refugio de Nivis puedes recargar tu Capturador [7], así que ya sabes. Una vez hecho, ve al este y verás una escena entre un Recluta Go-Rock y un Altaria. El Altaria saldrá volando y el bosque se llenará con una niebla espesa. Continúa hacia el este y busca a Altaria.

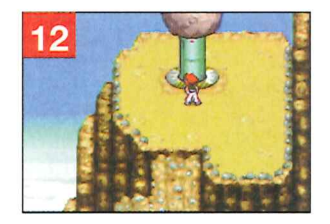
Consejo: Cuando termines el juego podrás regresar a lugares que ya has explorado y acceder a zonas que viste bloqueadas. Por ejemplo, si regresas a Sierra Oscura y, antes de subir por las escaleras que llevan al templo giras a la derecha, encontrarás una roca que podrás romper con un Golem. Si lo haces, entrarás en una zona en la que hay un Regirock. Para llegar hasta él necesitarás a Poliwag, a Blaziken y a otro Golem.

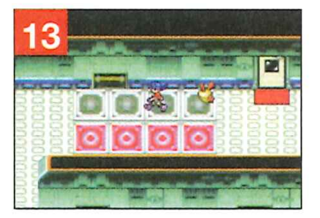














Cuando encuentres a Altaria, lo mejor para capturarlo es que esperes hasta que la niebla se disipe [8]. Luego, ve al norte, sube por las escaleras y utiliza la Máquina de Guardado. A continuación, dirígete al oeste y cuando veas a Pikachu, pon rumbo norte.

Camina rumbo norte hasta que veas un Piloswine. Captúralo y usa su ayuda en el Árbol Muerto. Luego, camina sobre el árbol, cruza al otro lado y hazte con un Poliwhirl, te vendrá bien cuando tengas que calmar a Charizard.

Tras hacerte con un Poliwhirl, ve hacia el este y llegarás a una zona quemada [9] donde verás a Charizard. Nada más empezar la captura, usa la Poké Ayuda Agua y atrapa a Charizard. Luego, pon rumbo norte.

Asciende por la montaña y cuando veas a dos Tangela [10] haz sitio en tu equipo y captúralos. Continúa el ascenso y cuando te encuentres con Samuel, habla con él. Luego, sube por las escaleras, ve al oeste y enfréntate al Recluta de Alto Rango. Hazte con su Aerodactyl y después céntrate en Shelgon (traza círculos amplios).

Tras la batalla, ve al oeste, baja dos tramos de escaleras y vuelve a caminar rumbo oeste hasta llegues a la cascada. Asegúrate de que en tu equipo hay dos Tangela. Pídeles ayuda y cruza [11].

Continúa rumbo oeste y tras recibir el mensaje de Elena, pon rumbo norte y escala por la pared (cuidadito con los Gligar). A continuación, verás a un Recluta que te descubrirá la entrada a la base [12]. Cuando se marche, puedes entrar.

Habla con Chris y sal por la puerta de la derecha. Salva en la siguiente habitación y continúa tu camino. Fíjate en los sensores que hay en el suelo [13].0 Cruza cuando estén apagados. Cuando pases los sensores, llegarás a una sala con plataformas que te telestransportan. La secuencia de saltos de sala que debes seguir es la siguiente:

1. En primera sala con plataformas pisa la de la derecha [14] y saltarás a la siguiente sala.

2. En la segunda sala, ve al este y hazte con Wurmple y Magneton. Ahora, ve al sur y hazte con el raro Ralts. Pisa la

HAZTE CON KANGASKHAN

Usa a Golem

Tras calmar a Charizard comenzará el ascenso a la montaña. En cuanto veas que un Golem cae del cielo, hazte con él. Después, vuelve a la laguna que hay cerca de la entrada a Sierra Oscura. Verás una pared que puede romper el Golem que has capturado. Entra y podrás hacerte con un formidable Kangaskhan.

















plataforma de la izquierda [15] y saltarás a otra sala.

3. En la tercera sala ve al norte y lucha contra un Recluta Go-Rock. Cuando venzas, ve al este, pisa la plataforma y te verás en una nueva sala.

4. En la cuarta sala ve al este y dale su merecido al Comandante. Al terminar, pisa la plataforma que hay al lado [16] y saltarás a otra sala.

5. Ahora estás en una especie de pasillo con tres plataformas. Pisa la que hay más a la derecha y en la siguiente sala captura a Blaziken. A continuación, pisa la plataforma de la izquierda [17].

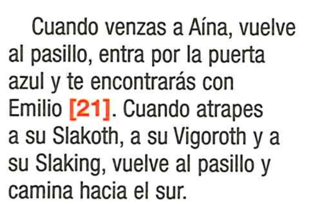
6. En la sala en la que estás, pisa la plataforma que hay abajo a la izquierda y saltarás a una sala en la que verás un Swampert. Captúralo, ve al norte y enfréntate a un Recluta Go-Rock con un Ludicolo, un Makuhita y un Mr. Mime. Cuando termines, pisa la plataforma que hay al lado [18] y volverás a una sala en la que ya has estado.

7. Captura a Electabuzz, ve al norte de la sala y pisa la plataforma que hay más a la derecha. Volverás a una especie de pasillo con tres plataformas. Pisa la de la izquierda y llegarás a una sala con dos plataformas en la parte superior. A continuación, pisa la de la derecha, camina hacia el oeste y baja por las escaleras.

En este momento debes encontrarte en una habitación con una Máquina de Guardado y una Valla Metálica [19]. Ahora, ve al sur, atraviesa otra habitación y hazte con el Sneasel.

Regresa a la habitación en la que viste la Valla Metálica y haz que Sneasel la corte. Después, camina hacia el norte, entra por una puerta roja y te encontrarás con Aína y sus dos Camerupt [20]. Usa la ayuda de Swampert y captúralos.

Cuando venzas a Aína, vuelve al pasillo, entra por la puerta azul y te encontrarás con Emilio [21]. Cuando atrapes a su Slakoth, a su Vigoroth y a su Slaking, vuelve al pasillo y camina hacia el sur.



Entra por la puerta blanca que hay al sur y prepárate para enfrentarte a los dos Scyther y al Scizor de Alberto [22]. Combina la Poké Ayuda Fuego de Blaziken con la Descarga de tu acompañante. Cuando















acabes, baja por las escaleras que hay en la parte derecha de la habitación.

Muy cerca, hay una Máquina de Guardado en la que deberías salvar. Una vez hecho, avanzarás rumbo norte por un pasillo en el que verás estatuas de Machamp [23]. Cuando llegues a la última habitación te encontrarás con los Hermanos Go-Rock [24]. La batalla será dura, pero si tienes un Electabuzz, un Machamp y usas Descarga cuando la barra de energía esté a tope, todo será más fácil.

Cuando la batalla termine, el edificio de la guarida empezará a venirse abajo. Intenta saltar por el agujero que aparece en la habitación [25], y de está forma, podrás salvarte y regresar a Hiberna.

Misión 10: TEMPLO DE FLORESTA

Has sido ascendido a Ranger de Rango 10 [26], con lo que ahora pueden acompañarte seis Pokémon amigos. Tu nueva misión es desbaratar los planes de Gordor. Para ello debes ir al Templo Floresta.

Vuelve a Sierra Oscura y toma el camino que viste bloqueado por un Snorlax. Mantén rumbo norte, hasta que llegues a la zona quemada en la que ya estuviste [27]. Sube por las escaleras y sigue tu camino rumbo norte.

Continúa tu ascenso por Sierra Oscura hasta que te topes con un Recluta de Alto Rango [28]. Cuando te vea, cerrará la puerta, pero el Charizard al que ayudaste te echará una mano y la abrirá.

Para llegar hasta Gordor tienes que abrir una puerta que hay al norte. Para hacerlo, primero tienes que capturar a Vaporeon, Flareon y Jolteon siguiendo estos pasos:

VAPOREON: Ve al norte y sube el primer tramo de escaleras. Luego, ve al este y sube por las siguientes escaleras. A continuación ve al noroeste y sube otro tramo más. Antes de las siguientes escaleras, gira al oeste y salta entre los pilares de piedra. Luego, ve al oeste y después al sur (pégate a la pared oeste) y salta a otra plataforma. Camina hacia el oeste, pasa el Donphan y vuelve a saltar a otra plataforma. Sube por

BATALLA CONTRA GORDOR

Poké Ayudas

El primer Pokémon al que te enfrentarás será Raikou. Si usas la Poké Ayuda Tierra de un Donphan, a Raikou le costará moverse y podrás capturarlo con facilidad. Para hacerte con Suicune pídele ayuda a Grovyle. Para hacerte con Entei usa la Poké Ayuda Agua justo al principio o también te puede servir la Poké Ayuda Tierra.

















las escaleras que hay a tu izquierda, ve al norte, sube dos escaleras más, gira al oeste, salta a otra plataforma y estarás junto a Vaporeon [29]. Para capturarlo usa Descarga.

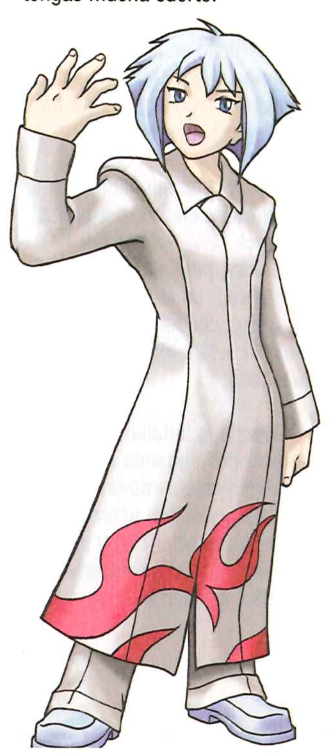
FLAREON: Salta de la plataforma por el lado este, sube las escaleras que tienes al lado y camina hacia el este, hasta que veas unas escaleras en ruinas. Desde ahí, ve al sur y verás la entrada a un subterráneo. Baja por las escaleras y camina por el pasillo dirección sur hasta llegar a una sala en la que está Flareon [30] (por el camino puedes hacerte con Umbreon y Espeon). Para capturarlo, si no tienes la Poké Ayuda Tierra, usa Descarga. Cuando termines, regresa a la entrada del subterráneo.

JOLTEON: Sube por las escaleras, ve al oeste, sube otro tramo de escaleras y camina hacia el este. Coloca en los pedestales sagrados a Vaporeaon y a Flareon. Ve al este de los pilares y salta entre dos de ellos. Avanza hasta ver a Jolteon [31]. Captúralo y colócalo en su pedestal. Una vez hecho, el camino al Templo Floresta quedará abierto. Avanza hacia el noroeste y sube por las escaleras. Tu primera batalla será contra tres Linoone [32] que a estas alturas no deberían darte problemas. Después, ve al este y afronta la siguiente batalla [33].

En la siguiente batalla te las verás contra un Blaziken y un Blastoise [34]. Los dos juntos te lo pondrán difícil, por eso, lo mejor es que uses Descarga y los atontes. Ahora, ve a por Blastoise y después usa la Poké Ayuda de Vaporeon y te harás fácilmente con Blaziken.

En lo alto del templo espera Gordor con Raikou, Entei y Suicune. Para afrontar esta batalla, lleva un equipo formado por Raichu, Grovyle, Donphan, Golem y Vaporeon. Cuando venzas a Gordor [35], los habitantes de Floresta respirarán tranquilos, pero aunque parezca que todo ha terminado, no es así. Todavía quedan muchas aventuras y Pokémon por conseguir. Que tengas mucha suerte.

Consejo: Cuando acabes con Gordor, podrás pasear por Floresta y buscar nuevas aventuras que te permitirán encontrar a Kyogre, Groudon y Rayquaza. Para ello, te aconsejamos que visites al Prof. Gobios y que te dejes caer de vez en cuando por Villavera y por Hiberna. Si lo que quieres es hacerte con Deoxys, Celebi y Mew, tendrás que cumplir las misiones de la Red Ranger (aparece como nueva opción en el menú de inicio).





¿Quieres ver tu dibujo publicado? ¿descubrir quién se esconde bajo esa sombra? ¿demostrar cuánto sabes sobre Pokémon? ¿resolver los pasatiempos más divertidos? ¡Pásatelo en grande en tu sección!

Pekestrella



Pau Basté (Barcelona)
5 años
Mari: *–¿Quiénes son esos Pokémon? ¿Se los ha inventado nuestro amigo Jimmy?* ***Jimmy:*** *–No te enteras de nada... ¡que son los nuevos Pokémon! Como se llamaban...* ***Oak:*** *–Turtwig, Chimchar y Piplup y, son los Pokémon de inicio en el nuevo juego de DS, Perla y Diamante.*

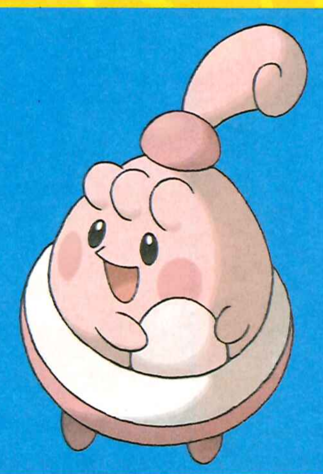


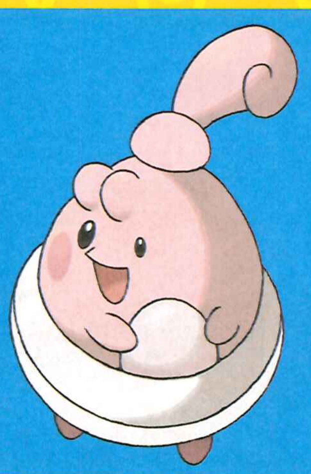
¡Participa y Gana!



¡¡Sorteamos 5 paraguas (o parasoles, como veas) Pokémon, entre los autores de los dibujos publicados!!

Busca las diferencias





Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Happiny (y si no las encuentras, cómete un polo de menta, a ver si estando más fresco...).

ZONA Pokémon™



Antonio Molino (Madrid)



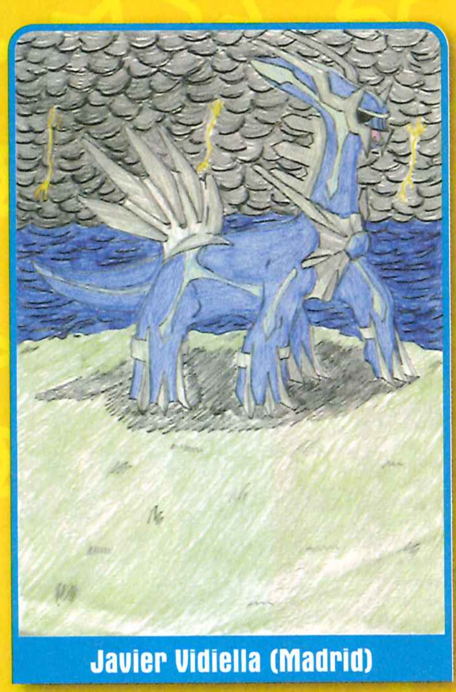
Kevin Muñoz (Barcelona)



Carlos Vicent (Alicante)



Miquel García (E-mail)



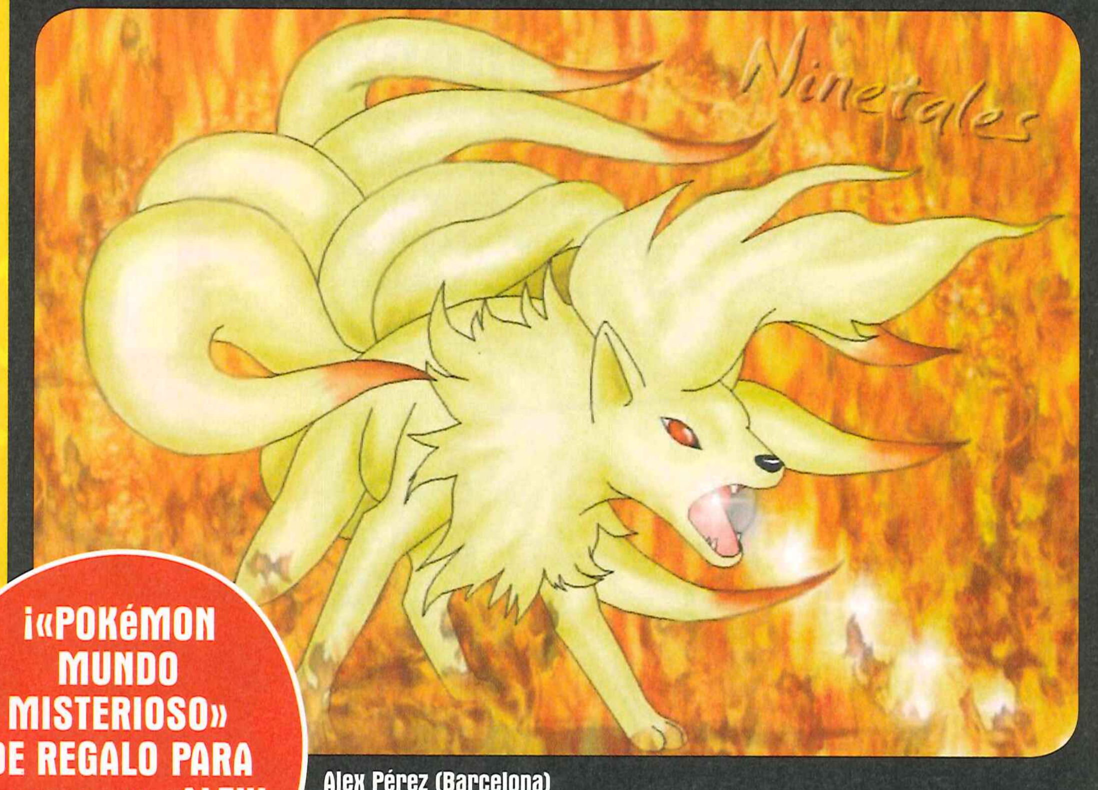
Javier Vidiella (Madrid)



Guillermo Escribano (Toledo)

Saray García (León)

PokéArtista

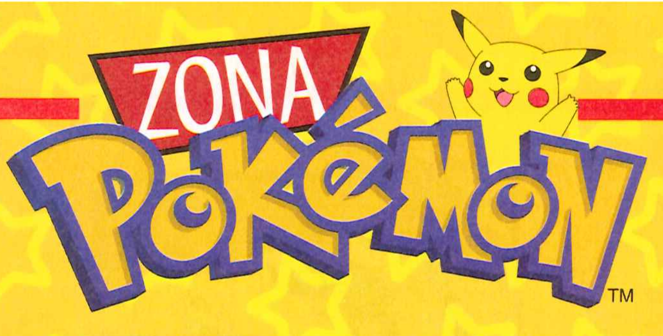


Alex Pérez (Barcelona)

Oak: –¿Has visto qué dibujo? **Mari:** –¡Es una pasada! Está tan bien hecho que se merece el premio de este mes, ¿no crees? **Jimmy:** –Sin duda alguna... ¡un juego Pokémon para ti!

¡«POKéMON MUNDO MISTERIOSO» DE REGALO PARA ALEX!



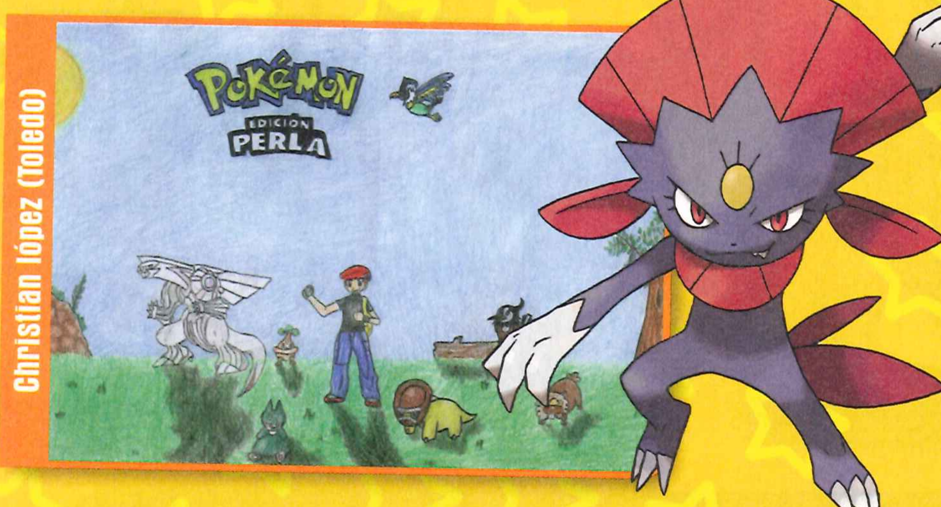


LLAMADAS (¡Heyeyey!)

¡Participa!

¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno, pues excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, comentario, Pokémon inventado, o lo que tú quieras a:

Revista Pokémon
C/Santiago de Compostela, 94
2º Planta
28035 MADRID



Christian lópez (Toledo)

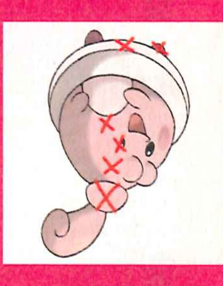
Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: –¡Mira qué Pokémon se ha inventado Javier! Además ha hecho sus dos evoluciones. **Jimmy:** –¡¿Serán tipo Físico?! **Mari:** –¿Tipo qué? ¡Ese tipo no existe! **Jimmy:** – ¿Qué pasa?... ¡Javier puede inventarse las cosas, pero yo no ¿no?!



▶ Javier Meiriño

Soluciones pasatiempos



Diferencias Happiny


POKéMON™
DIAMOND AND PEARL
YA ESTÁ AQUÍ
LA NUEVA GENERACIÓN POKÉMON...
DIALGA
PALKIA
CYP IMPORTS
POL. IND. P.29 - C/ BURIL,71
28400 C. VILLALBA - MADRID
E-MAIL: INFO@CYPIMPORTS.ES
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
TM and ® are trademarks of Nintendo.